

수업계획서

2024학년도 제1학기

대구대학교

| | | | | | | | | |
|----------|------|------------------------|---------------|--------------------------------------|------------------|--------------|------|------|
| 교과 목명 | 한글 | 컴퓨터처럼생각하기 | 학점/시간 | 3 | 학년 | 1 | 담당교수 | 혁신공유 |
| | 영문 | Computational Thinking | 학수구분 | 자유선택 | 편성 시간 | 이론 | 실습 | 설계 |
| 수강학과(부) | 대학전체 | | 수강번호 | 4672 | | 3 | 0 | 0 |
| 강의실 | 외부가상 | 교 과 차 | 연구실 | 6708 | 면 담 시 간 | | : | : |
| 강의시간 | 외부가상 | | 휴대폰 E-mail | 010-9359-9611 ksheo23@hanmail.net | | 과외특별 지도시간 | | : |
| 선수과목 | | 연 구 실 | 교수학습지원관 1102 | | | | | |
| 후수과목 | | | | | | | | |

1. 교과목개요

본격적인 프로그래밍을 다루기 위한 기초단계로서 Python을 활용한 컴퓨터의 알고리즘적 사고 및 문제해결 능력을 배양한다.

2. 교수·학습목표

- 컴퓨터 알고리즘 학습
- 라이브러리를 활용한 문제해결
- 파이썬 프로그래밍 실습

| 핵심역량 | 비율 | 교수·학습목표 |
|-------|----|--|
| 봉사(H) | 0 | |
| 자율(E) | 35 | 학생들이 학습목표를 달성하도록 학습계획을 설정하는 방법을 알게 한다. |
| 창의(A) | 35 | 학생들이 창의적으로 사고할 수 있는 기회를 제공한다. |
| 소통(R) | 20 | 학생들이 수업에서 소통하는 기회를 제공한다. |
| 협업(T) | 10 | 학생들이 서로 합의하는 방법을 알게 한다. |

| 전공역량 | 전공역량 교수·학습목표 |
|------|--------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

3. 교수·학습방법

- (수업)언어: 한국어 외국어
- 팀티칭(협동강의): 예 아니오
- 교과목 유형: 일반강의 캡스톤디자인 디자인씽킹 창의설계
- 온라인 활용 수업: 플립러닝 블렌디드러닝 원격수업
- 수업운영방법: 강의/질문 토론/토의 PBL(Problem-Project-Based Learning)
- CBL(Case-Based Learning) AL(Action Learning)
- TBL(Team-Based Learning)
- 현장학습&창업교육: 현장실습 현장견학 창업강좌 서비스러닝

수업계획서

2024학년도 제1학기

대구대학교

| | | | | | | | | | |
|----------|------|------------------------|---------------|--------------------------------------|------|----------|--------------|------|------|
| 교과 목명 | 한글 | 컴퓨터처럼생각하기 | | 학점/시간 | 3 | 학년 | 1 | 담당교수 | 혁신공유 |
| | 영문 | Computational Thinking | | 학수구분 | 자유선택 | 편성 시간 | 이론 | 실습 | 설계 |
| 수강학과(부) | 대학전체 | | | 수강번호 | 4672 | | | 3 | 0 |
| 강의실 | 외부가상 | 연 락 처 | 연구실 | 6708 | | 연담시간 | | : | : |
| 강의시간 | 외부가상 | | 휴대폰 E-mail | 010-9359-9611 ksheo23@hanmail.net | | | 과외특별 지도시간 | | : |
| 선수과목 | | | 연구실 | 교수학습지원관 1102 | | | | | |
| 후수과목 | | | | | | | | | |

4. 평가방법(학칙 제 47조 및 학업 성적평가에 관한 규정 제2조:시험 60-70%(중간 20-50%, 기말20-50%), 과제 10-20%, 출석 20%를 기준으로 종합평가하여 등급별 분포비율에 따라 부여함. 단, 상대평가 예외적용 대상 범위 평가 시 출석을 제외한 시험, 과제 비율은 예외로 할 수 있음(상세내용은 관련 규정 참조)

| 평가영역 | 성적 반영 비율 | 전공역량 평가 반영 비율 |
|---------|----------|---------------|
| 1. 중간고사 | 0 | 0 |
| 2. 기말고사 | 40 | 0 |
| 3. 과제 | 40 | 0 |
| 4. 출석 | 20 | 0 |
| 전체 | 100 | 0 |

5.교재 및 참고자료(서명, 저자, 출판사는 필히 입력)

| 교재구분 | 서명 | 저자 | 출판사 | 출판년도 | ISBN |
|------|-------------------|-------------------|-----|------|------|
| 주교재 | 강의자료 | 강의자료 | | | |
| 부교재 | 컴퓨팅 사고력을 키우는 SW교육 | 컴퓨팅 사고력을 키우는 SW교육 | | | |

6.장애학생 학습 및 평가 지원

※ 장애학생들을 위한 학습도우미 및 보조기구가 필요하거나 기타 다른 사유로 인해 학습지원이 필요한 경우 장애 학생지원센터(053-850-5203~7)로 연락주시면 수업에 필요한 사항들을 지원받을 수 있습니다.

◆ 교수·학습

- 공통: 학습도우미지원 및 입실 허가 · 시각: 수업자료 파일 제공 · 지체: 수업자료 파일 제공, 좌석편의 제공
- 청각: 수화(문자)통역 지원 및 입실 허가, 공지사항 문자(sns)제공 · 기타(지적, 정신, 자폐성 등): 학습능력에 따라 과제및 발표 조정

◆ 평가(장애학생은 상대평가 예외적용 가능)

- 시각: 시험시간 연장, 별도시험장소 제공, USB시험지, 확대시험지, 대독·대필도우미 지원 및 입실 허가 · 지체: 시험기간연장, 별도시험장소제공, 대독·대필도우미 지원 및 입실 허가 · 기타(지적, 정신, 자폐성 등): 장애트경에 따른 적절한 조정

강 의 내 용

교과목명: 컴퓨터처럼생각하기

교수명: 혁신공유대학

* 수업방법 :

| 주 | 수업의 주제 및 내용 | 교재 및 참고자료 | 상세내용 (비대면/혼합 수업인 경우) | 비고 |
|----|---------------------------|-----------|---|----|
| 1 | 파이썬 소개와 설치, 파이썬 처음 사용해 보기 | 교재 1장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 2 | 계산기와 그림판 프로그램 | 교재 2장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 3 | 변수와 데이터 형식 | 교재 3장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 4 | 연산자 | 교재 4장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 5 | 조건문 | 교재 5장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 6 | 반복문 | 교재 6장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 7 | 리스트, 튜플, 딕셔너리 자료구조 | 교재 7 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 8 | 중간고사 | | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 9 | 문자열 | 교재 8장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 10 | 함수 | 교재 9장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 11 | 파일 읽기, 쓰기 | 교재 10장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 12 | 객체지향 | | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 13 | 윈도우즈 프로그래밍 | 교재 11장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 14 | 데이터 베이스, 응용 프로그램 | 교재 12장 | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |
| 15 | 기말시험 | | 실시간 <input type="checkbox"/> 비실시간 <input type="checkbox"/> | |